

Progetto Miur-Indire “Minecraft in classe”

Insegnante Deanna Giantomassi

classi 2[^] e 4[^] scuola Aldo Moro
a. c. 2018-2019

Argomenti : “Come coltivare un orto in minecraft”
“Costruire una città ideale”

“Costruire una città ideale”

Il pensiero computazionale, le varie attività di coding, le ricerche di informazioni con l'utilizzo di internet e i programmi di presentazione sono molto efficaci per promuovere una didattica interattiva, inclusiva, multidisciplinare, che può coinvolgere le insegnanti di tutte le discipline e motivare gli alunni con un apprendimento interattivo e personalizzato.

Ho proposto questa nuova attività con minecraft agli alunni e alla mia collega di “matematica, scienze e geografia” delle classi quarte con cui svolgo le ore di laboratorio e si sono dimostrati tutti favorevoli ed entusiasti.

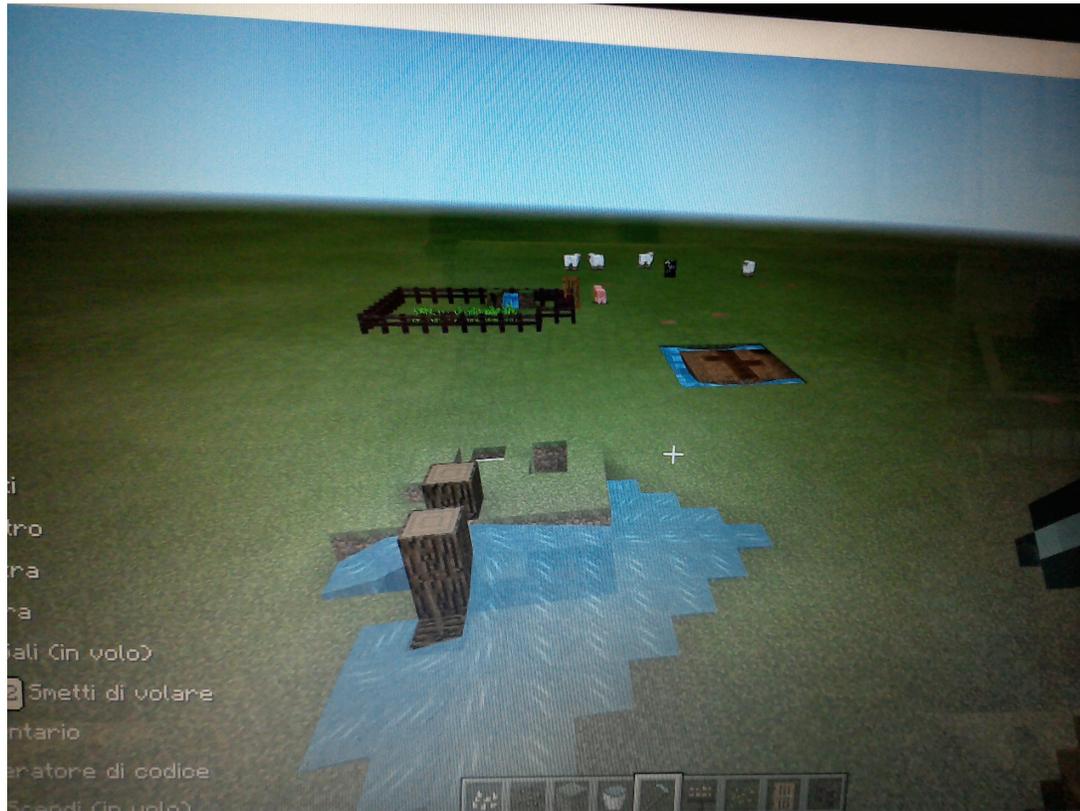
Le insegnanti e gli alunni di quarta stanno già affrontando argomenti che riguardano l'ambiente, il territorio, la sostenibilità.

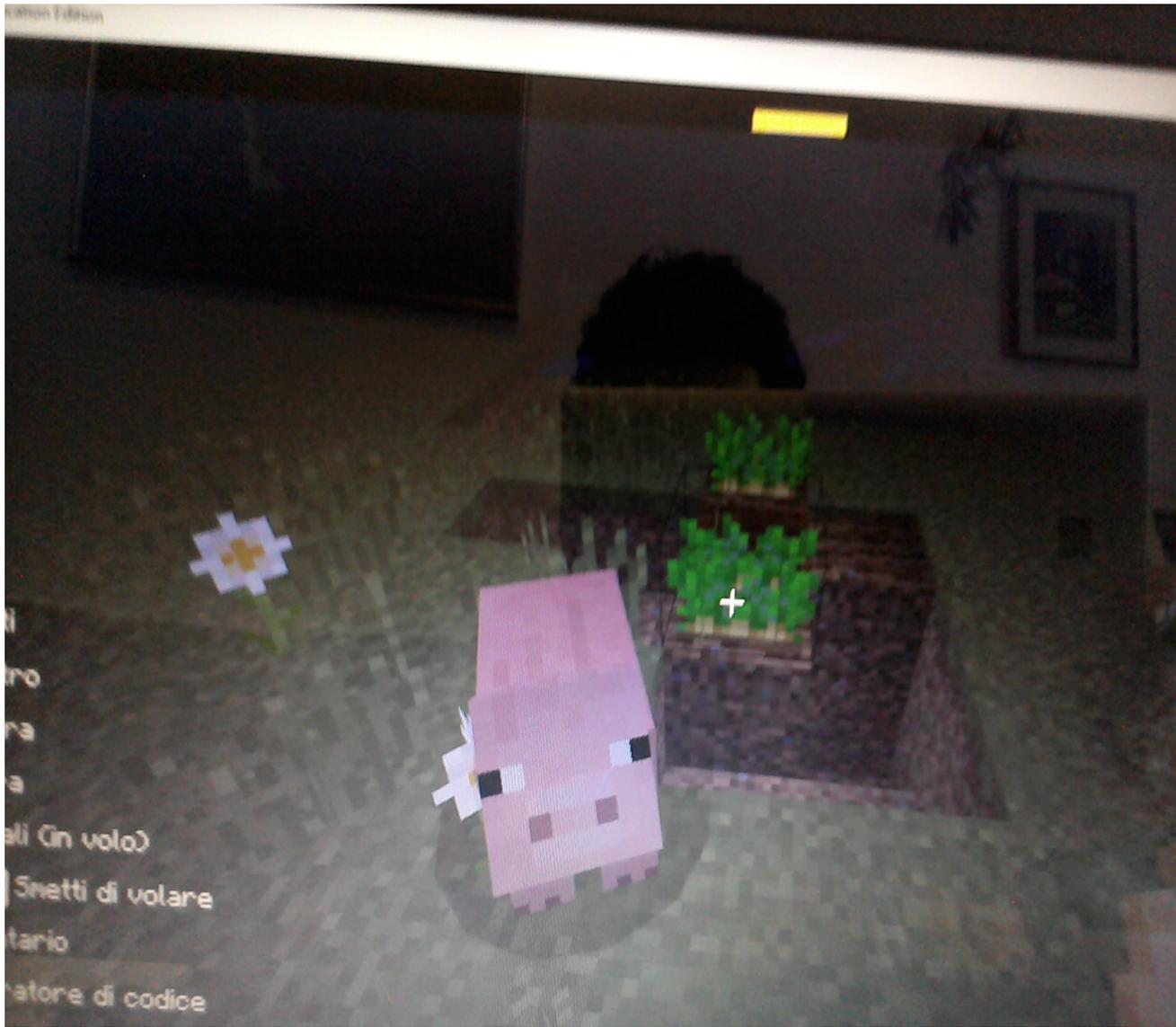
“Come coltivare un orto in minecraft”

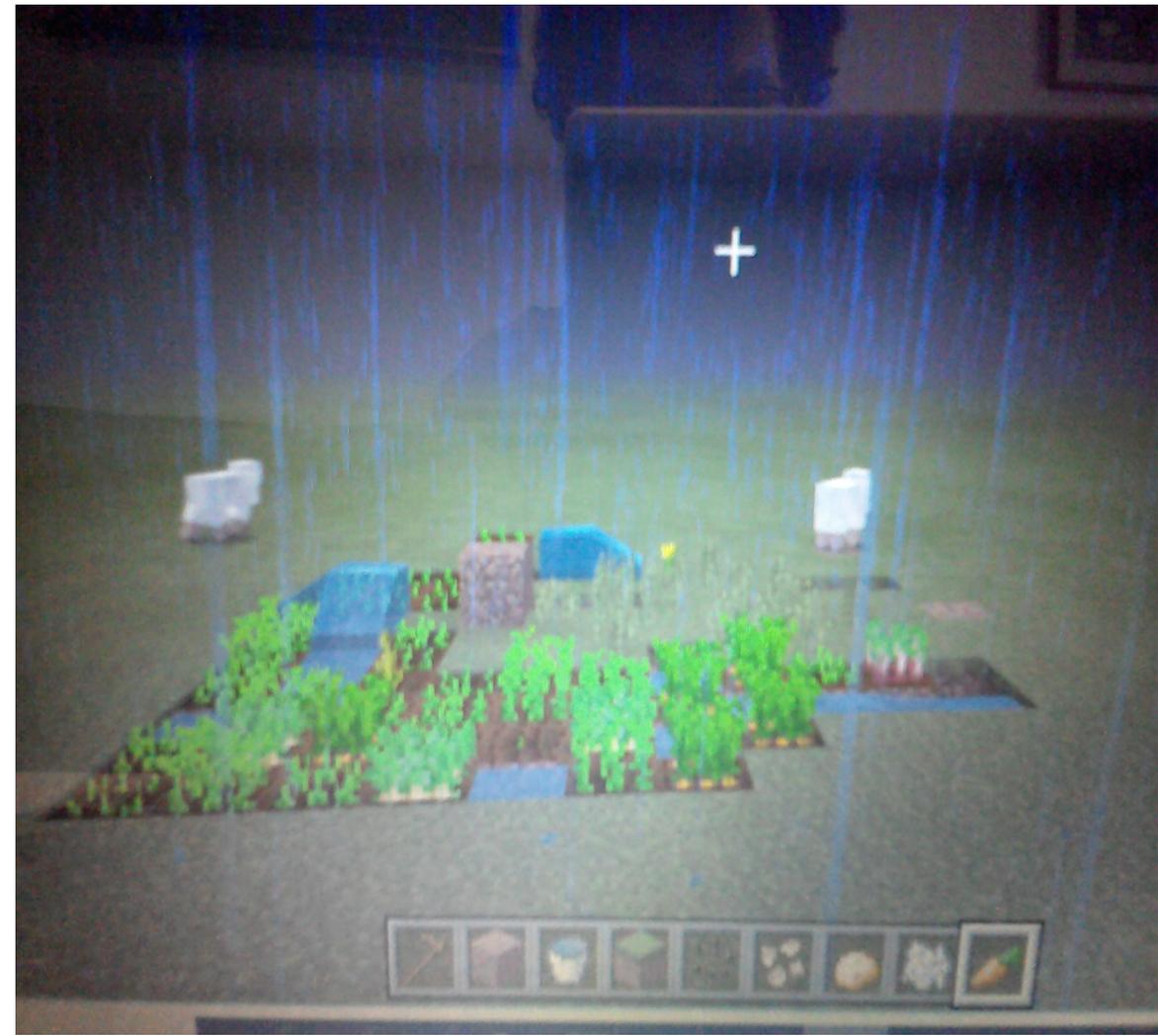
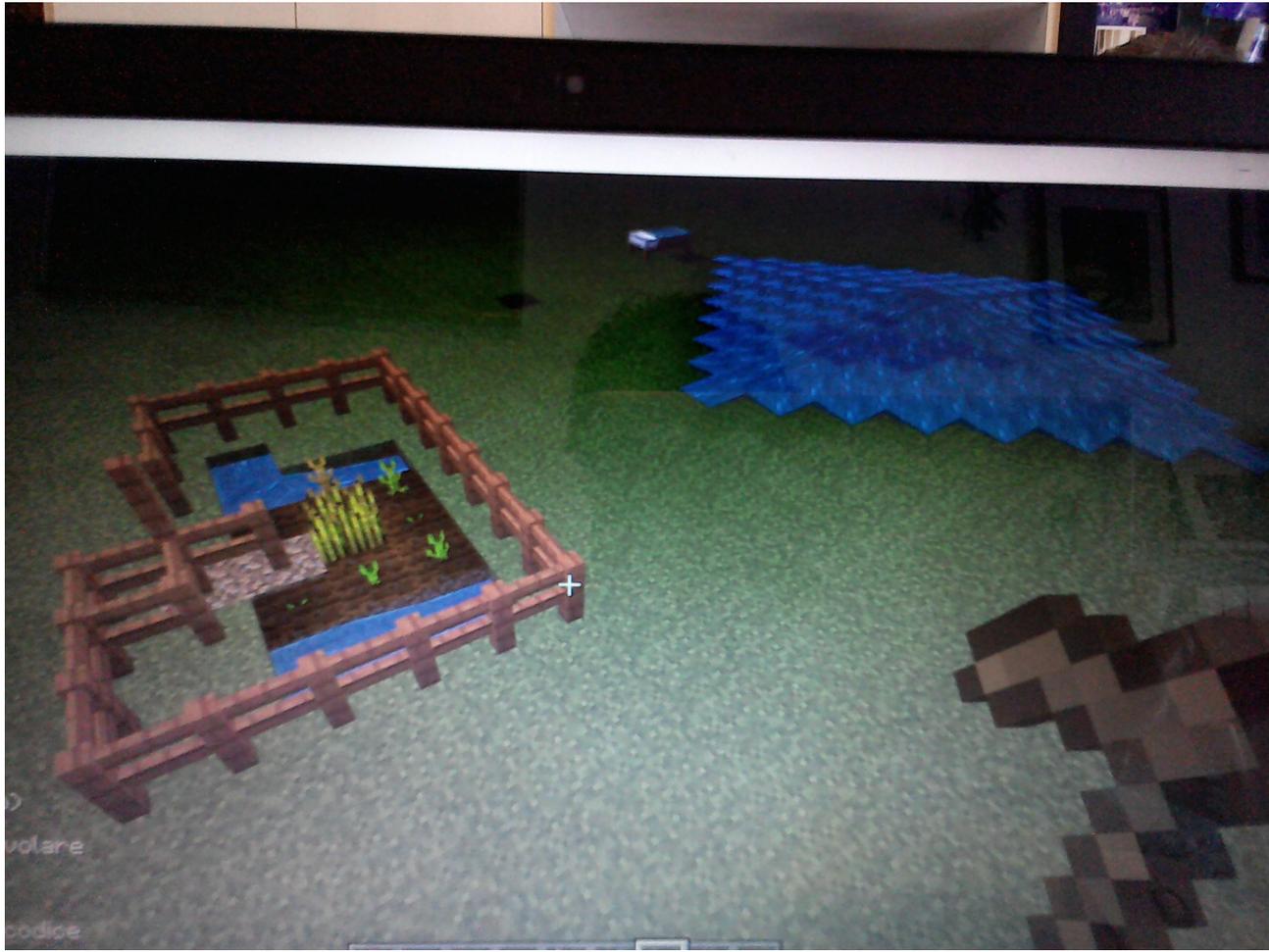
Con alunni di classe seconda. Ho scelto questo argomento perchè rientra nella programmazione delle attività di scienze di quest'anno e di questo periodo. Stiamo realizzando vari percorsi di una macro unità didattica che riguarda il riscaldamento terrestre, i cambiamenti climatici, gli elementi naturali soprattutto acqua e aria e il ruolo importante che giocano le piante nel panorama cosmico del nostro tempo.

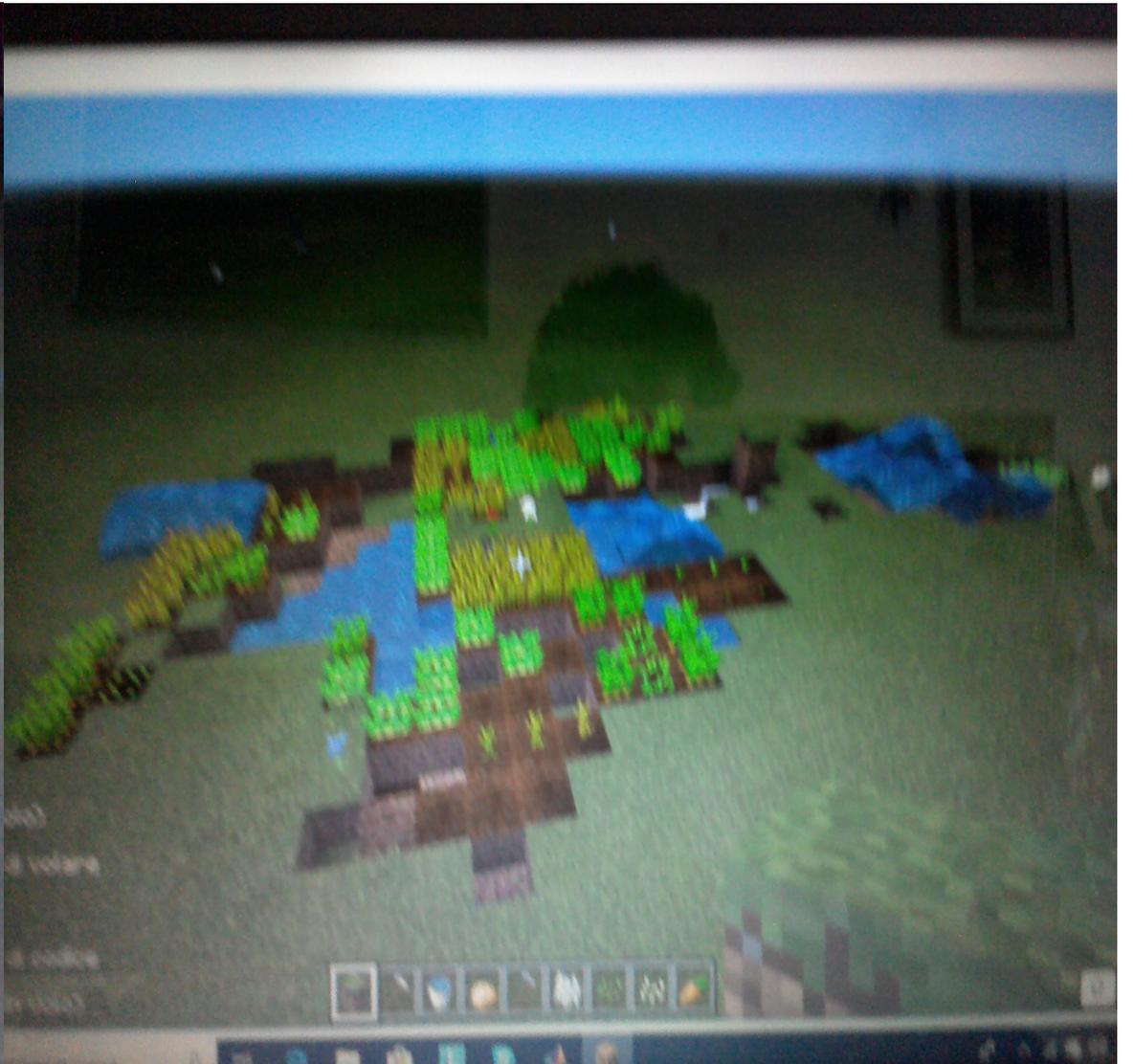
Sia con le quarte che con le seconde il lavoro deve tener conto degli obiettivi dell'Agenda 2020 UNESCO: inclusione, sostenibilità, rispetto dell'ambiente, intercultura...

Come coltivare un orto in minecraft classi 2[^]









Costruire una città ideale con minecraft classi 4[^]

